

	<p align="center">LICEO DELLE SCIENZE UMANE E LINGUISTICO "G. MAZZINI" LOCRI (LINGUISTICO - SCIENZE UMANE - SCIENZE UMANE OPZIONE ECONOMICO SOCIALE) Corso G. Matteotti, 23 (89044) Locri (RC) - TEL. 0964 048008 -0964048045 e-mail: rcpm020001@istruzione.it - pec rcpm020001@pec.istruzione.it Sito WEB : http://liceimazzinilocri.gov.it - CF 81001910801 Codice Univoco Ufficio: UF2BR8 per Fattura Elettronica</p>	 
---	--	--

**AI DOCENTI, AGLI ALUNNI E ALLE FAMIGLIE
 DELLE CLASSI: 1 CLS - 2 CES - 2 B LS - 3 A ES - 3 BSU - 3B LS - 3 F ES - 3 D LB**

COMUNICAZIONE N. 90

OGGETTO: GIOCHI DEL MEDITERRANEO 2022 (XII EDIZIONE), FINALE DI AREA(REGIONALE)

Si comunica che la Finale di Area dei Giochi del Mediterraneo verrà svolta il giorno **11/03/2022** dalle **ore 10:00 alle 12:00**.

La prova sarà sostenuta, contemporaneamente in tutta Italia, in modalità telematica.

Gli alunni coinvolti svolgeranno la prova nell'aula informatica vicina alla palestra, presso la sede di Locri.

In tale occasione, i 7 alunni di Siderno, entreranno direttamente a Locri alle ore 07:50, verranno istruiti sulle procedure da seguire, sosterranno la prova, usciranno alle ore 12:00 e risulteranno assenti giustificati in qualità di partecipanti all'evento.

NOME E COGNOME	CLASSE	<u>CODICE UNIVOCO</u>	AULA	SEDE
GIULIA MICAELA CAPOGRECO	1 C LS	AfAwRX	LABORATORIO	LOCRI
ANTONIO ROMANO	1 C LS	UVsEx6	LABORATORIO	LOCRI
ANTONIO AVERSA	2 B LS	9Ywyhu	LABORATORIO	LOCRI
SALVATORE PURO	2 C ES	TxwA9d	LABORATORIO	LOCRI
CHRISTIAN ALI'	3 F ES	sz7hPN	LABORATORIO	LOCRI
JORDAN ALI	3 F ES	DVzsuA	LABORATORIO	LOCRI
MARTA COSTERA	3 B LS	xP5544	LABORATORIO	LOCRI
LUCREZIA RITORTO	3 B SU	X8QMC5	LABORATORIO	LOCRI
NICOLE MAZZONE	3 D LB	6U6HNm	LABORATORIO	LOCRI
JONATHAN RICCIO	3 A ES	GJsXyn	LABORATORIO	LOCRI
GIUSEPPE BOVA	3 A ES	WuSX44	LABORATORIO	LOCRI

Per accedere alla prova ciascun partecipante ha bisogno del proprio codice univoco (riportato nella tabella) e della password di accesso (verrà comunicata il giorno della prova).

Ogni quesito ha cinque alternative di risposta (A, B, C, D, E), di cui solo una è corretta, oppure la risposta può essere aperta.

Per ogni quesito bisogna selezionare l'alternativa corretta. Alle risposte saranno attribuiti i seguenti punteggi:

CATEG/RISP	CORRETTA	ASTENUTA	ERRATA
SUPERIORE	4	1	0

Prima di cliccare sul pulsante finale INVIA è necessario assicurarsi di aver terminato la prova. Non verranno considerati validi ulteriori invii successivi al primo.

Le classifiche, in questa fase, sono stilate secondo i seguenti criteri:

- Maggior punteggio ottenuto
- Minor ordine di consegna

È permesso l'utilizzo di fogli bianchi per i calcoli.

NON è permesso l'uso di calcolatrici, telefoni cellulari per effettuare calcoli o ricerche internet, righelli, squadre, regoli, tabelle e qualsiasi altro strumento di calcolo (escluso per gli allievi DSA che possono utilizzare gli strumenti compensativi della vigente normativa in materia).

Scaduto il tempo non sarà più possibile inviare le risposte.

Subito dopo l'invio del questionario potrete scaricare l'attestato di partecipazione editabile da compilare con il vostro nome e cognome.

Il numero dei quesiti da risolvere e il tempo a disposizione sono visibili nella seguente tabella:

SCUOLA SUPERIORE		
1 ^a SECONDARIA DI 2° GRADO	10	90 MINUTI
2 ^a SECONDARIA DI 2° GRADO	15	120 MINUTI
3 ^a SECONDARIA DI 2° GRADO	15	120 MINUTI

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO
FRANCESCO SACCO**

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.Lgs. 39/93

**GLI ALUNNI DEL PLESSO DI SIDERNO DEVONO FAR COMPILARE AI GENITORI
E RICONSEGNARE ALLA PROF.SSA COTRONEO LA SEGUENTE AUTORIZZAZIONE:**

✂.....

Il sottoscritto/a _____, genitore dell'alunno _____ frequentante la classe ____ dei Licei Mazzini di Locri, autorizza il proprio figlio/a a partecipare alla finale regionale dei Giochi Matematici del Mediterraneo 2022 che si terrà presso il nostro Istituto, nella sede di Locri l'11/03/2022.

Autorizza inoltre il proprio figlio ad uscire alla fine della prova che è prevista per le ore 12:00

Luogo e Data _____

Firma del Genitore
